

– TRITORN II –

ROAD OF DARKNESS

Vous êtes ADIN, un ranger de 17 ans vivant dans le village de NEIL. Vous allez devoir tuer le roi SIVA, mais avant il y a 3 hommes à combattre: GASHAL, KAZA et SILA.

SHIFT ou W (Z querty)
SPACE ou X

1) La mine d'or.

Visitez le village et ses boutiques où vous pourrez acheter des potions, augmenter vos points de vie et de magie ou vous reposer. Marl, qui est malade, vous demande d'aller voir son frère enlevé par Gashal pour obtenir une herbe médicinale pour sa guérison.

Mais pour entrer dans son château à l'est, il vous faut trouver les armes NEIL.

Pour les obtenir, allez dans les mines d'or à l'ouest.

Pour obtenir l'armure, affrontez le premier Boss un Cerveau.

Vous obtiendrez le "Coat of Arms" en chemin en tuant des ennemis.

Puis l'autre porte va s'ouvrir. Le personnage aux boomerangs vous donnera les "Ailes d'ange" pour revenir à la ville.

Un homme vous demandera de lui apporter de la bonne viande en échange d'explosifs. Revenez un peu sur vos pas et tombez dans un trou.

Avec le sanglier vous obtiendrez de la viande "MEAT" puis combattez le Calamar pour avoir le bouclier.

Rapportez la viande à l'homme qui vous la demandait. Vous obtiendrez la Bombe qu'il faudra donner à Lag qui se trouve en haut d'une échelle à l'ouest à partir de l'entrée de la caverne.

Après l'explosion, parlez-lui pour obtenir la canne "ROD".

Repartez maintenant au village pour la donner à LADA, l'homme assis devant sa maison. Vous obtiendrez l'épée (Neil Sword).

2) Le château de Gashal.

Vous pouvez maintenant avec vos armes aller affronter Gashal dans son château à l'est. Vous obtiendrez "Angel wings".
Descendez dans le sous-sol pour tuer le dragon et obtenir la clef de la prison. Vous êtes maintenant dans le village. Repartez au château au niveau de la prison. Dans sa cellule, le frère de Marl vous donne "SHIRA Grass". Ramenez cette herbe au village à Marl. Elle vous donne la clef de cuivre qui ouvre la porte vers la forêt.

3) La forêt.

Pour obtenir la "ROOM key", vous devez détruire toutes les guêpes de la forêt. Montez à l'échelle. Dans une maison, une femme vous dit que son fils a disparu. Lorsque vous avez la clé, allez dans la petite maison où se trouve un homme. Vous pouvez passer par la porte à droite pour entrer dans une caverne.

Tout au bout, vous retrouvez le garçon qui avait disparu et il vous donne la clef de la forêt. Partez dans l'autre maison à l'est et entrez dans les sous sol.

Insérez le disque B à la demande.....

4) L'intérieur du dragon.

Après une longue marche, vous entrez dans la gueule d'un dragon. A l'intérieur vous devez frapper un des 2 coeurs du dragon pour obtenir "MEAT".

Trouvez un homme assis et donnez lui "MEAT", en échange vous aurez "Rod of sky". Ce bâton vous permettra de vaincre le second coeur du dragon en l'utilisant. Une fois vaincu, ressortez dans la forêt de bambous.

5) La forêt de bambous.

Allez dans la maison tout à fait à l'est puis ressortez. La jeune fille Remi disparaît. Demander son nom au chien qui se promène là (c'est PON), puis, dans la maison à côté, la personne vous demande de retrouver Remi. Maintenant montez à l'échelle et allez tout à l'ouest.

Dans la maison du Tengu où se trouve une femme en jaune, il y a un passage secret sous la faucille à gauche.

Vous y trouverez "Ground Key" la clef de la prison du château de Kaza.

Descendez maintenant l'échelle. Dans le village un Dwarf détient le bouclier de Remi, mais il vous le donnera seulement si vous lui montrez l'armure du père de Remi. Alors traversez le village et remontez pour aller vers le château.

Au niveau du 4ème tronc, baissez-vous (flèche bas). Un message vous dit de faire 12 petits pas à partir de cet endroit. Vous y obtiendrez "Pearl of Wind" en vous baissant.

6) Le château de Kaza.

A l'entrée du château de Kaza se trouve la cloche d'Argent contre le mur à droite, sautez. Puis entrez, passez par la porte à gauche et répondez à la question posée :

"Quel est le nom du chien dans la ville des bambous ?".

Sautez sur la 2ème statue à droite en réponse pour obtenir l'épée des 5 Knights. Sinon, une mauvaise réponse vous renvoie dans les bambous.

Continuez vers la droite, montez les escaliers, passez devant la porte bleue et la porte verte et descendez l'escalier.

Dans les cellules de la prison vous retrouvez Remi qui vous donne l'armure des "5 Knights". Repartez alors au village pour obtenir le bouclier des 5 Knights chez le Dwarf en utilisant "WINGS".

Repartez au château, descendez dans les sous sol pour combattre KAZA et obtenir la cloche de platine.

7) La lave et la caverne

Après un long passage au dessus de la lave, dans la caverne montez sur le poisson pour grimper à l'échelle. Combattez le Boss un énorme cerveau pour obtenir la cloche d'or.

Si vous continuez votre chemin, vous rencontrerez la mère de Osten. Mais vous ne le faites pas tout de suite. Retournez dans la grotte pour parler à l'homme dans les rochers pour obtenir le Miroir.

Insérez le disque C à la demande.

(à partir de ce moment, vous ne pourrez plus revenir en arrière)

8)

Passez le village et sautez sur la seconde statue, elle vous demandera de détruire le Griffon et de revenir la voir pour obtenir le "Rod of Sky".

Entrez dans la caverne bleue (où il y a 2 portes) et obtenez "Ice Stone" en tuant les ennemis. La 2ème porte donne dans une forêt enneigée.

Dans la forêt enneigée, montez la première échelle et tuez le Tengu (goblin à long nez). Vous obtiendrez "Tengu Fan". Ressortez de cet endroit pour aller dans la caverne bleue et prenez la 1ère porte qui donne dans une tour.

En descendant la corde verte, à la porte de droite se trouve l'armure de Rainbow en sautant sur la statue de droite. Mais il vous faudra trouver avant "Stone of Algiers".

A gauche à la 2ème porte bleue vous obtiendrez la seconde "Ice Stone" en présentant "Fan of tengu".

Puis à l'est traversez les rochers.

Dans le village, apportez 2 "Ice Stone" au vieil homme BAR pour qu'il vous fabrique "Rainbow Sword".

En tuant un scorpion vous obtiendrez "Pearl of Wind", 4 balles contre les ennemis.

Vous ressortez dans la ville de Seara sous les palmiers où vous obtenez un parchemin (Genealogy) où est inscrit la naissance de Siva.

A l'est entrez dans la grande Tour de Siva.

A la porte bleue claire:

à droite porte bleue foncée, montez et obtenez "Stone of Algiers" en tuant des ennemis.

Allez tout au bout à droite à la porte bleue claire puis la 2ème orange pour obtenir "Shield Rainbow".

Revenez chercher "Rainbow Armor" (voir ci-dessus pour la situer).

Maintenant vous possédez tout l'équipement et tous les objets.

Retournez dans la Tour de Siva. Dans la pièce aux 7 statues, sautez sur la sixième, c'est un passage secret qui donne dans la pièce où se trouve Siva.

LA FIN :

L'empereur fou Shiva est mort.

Et puis, Adin a également cessé de respirer.

Après 17 ans, c'est ce qui est arrivé aux deux personnes.

Cela semble être le destin ...

Et tout le pays était silencieux comme si la mort de nos deux peuples l'avait blessé.

Mais tout était vraiment fini?

Non, ce n'est pas le cas.

Il y a un mystère qui n'a pas encore été élucidé.

Quelle était cette silhouette étrange qui est apparue en battant Shiva?

Et quelle est la légende de Tritorn?

Laissant un certain nombre de mystères, l'histoire ferme le rideau.

Et si un héros arrivait, le rideau pourrait s'ouvrir sur une nouvelle histoire.

Maintenant, prions pour cinq personnes courageuses ...