

RECORD OF LODOSS WAR

Insérez Opening Disk:

Pour continuer le jeu, appuyez sur la touche espace.

Sinon pour commencer, tapez la touche ESC (Echap).

Choisir MAKE USER DISK dans le Menu d'utilitaires et insérez le USER Disk.

Appuyez sur la touche espace lorsque USER DISK MAKER apparaît.



- Possibilité de créer son (ou ses) personnage par CREATE
- ou lancer la partie par GAME START (recommandé)

L'île se divise en 6 provinces (visibles dans le menu CAMP-INFLUENCE):

Royaume de Alania - Royaume de Kanon - Royaume de Valis -

Empire de Marmo - Principauté de Moss - Royaume de Flaim

L'aventure commence au Bar (WHITE DWARF)
du village de Taba au nord-est de l'île de Lodoss dans
le royaume d'Alania.

Achetez l'Amulet pour 10g au MONK en le
sélectionnant dans le menu « BAR & INN » "GUEST
TALK".

(en acheter plusieurs pour les revendre plus cher)

Touche "esc" pour quitter tous les menus.

Sélection de MAIN MENU ...



... pour aller au temple de Marfa, Déesse de la Terre,
écouter la requête de NICE, prêtre de Marfa
(TALK & ASK):

« Retrouve ma fille Leria enlevée par la sorcière
Carla il y a 7 ans. »

Ce qui est l'ultime but du jeu.



Puis au marché (Market) pour revendre l'Amulet 7533299GP.

Achetez de l'équipement: un bouclier (shield), de la potion de vie (Health), de l'antidote et surtout une Torche pour entrer dans les cavernes. Pas plus de 8 objets par personnage.

Vous êtes déjà en possession de Battle Ax (arme) et de Chain Mail (armure).

Vous en équiper dans le menu CAMP-ITEMS-EQUIP ITEM. Touche ESC pour quitter.

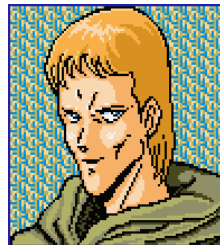
Sortez de la ville (LEAVE) et descendez vers le village de SAXON pour retrouver vos compagnons au BAR. "GUEST TALK"



Pan (Warrior)



Eto (Monk)

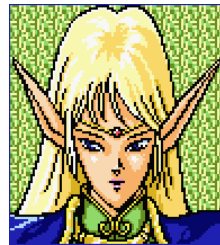


SLIN (Hermit)

puis à ALAN capitale du royaume d'Alania



Chuck Wood (Wipe Man)



Deedlit (Elf)

Pour obtenir le menu en dehors des villes, touche ESC.

Allez dans la grotte des gobelins
