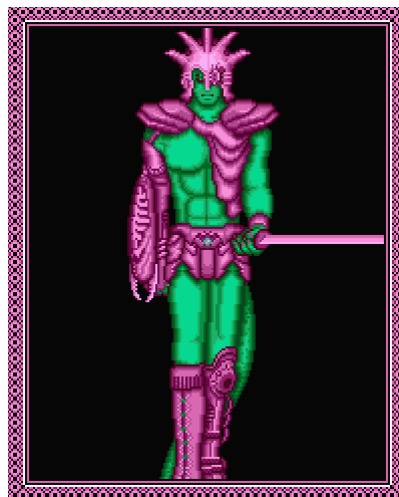


# ASHGUINE - bit2



## Touches utiles :

Espace : lancer le couteau

Alt (graph) : sauter

F1: statut

F1 puis F3 : obtenir un mot de passe

F1 puis F2 : entrer un mot de passe

## Pas à pas :

Vous commencez le jeu dans le "passage du temple" [TEMPLE].

Tuez les monstres faibles avec votre poing pour monter votre "POWER" à 60 et ainsi pouvoir frapper vos ennemies avec la queue (TAIL).

Puis vous devez obtenir l'épée. L'expérience monte à chaque fois que vous questionnez un personnage.

Allez vers la droite dans la montagne [Anode] parler au personnage tout en haut en passant par souterrain [PATH], puis revenez au [Temple].

Continuez vers la gauche dans le "temple souterrain" [CELLAR].

Vous obtenez "Control Ball" en sautant au niveau du personnage (alt + flèche haut).

Maintenant repartez dans la montagne [Anode] et parlez à nouveau au personnage qui vous donne l'épée pour tuer les monstres. (mais limité à 300 tirs)

Repartez vers la droite, vous passez par les places

[MEZONTE], [OZONTE], [DESERT], [OASUS] Village, [DESERT] et [TARA] Village où vous obtenez "HERB" et "Eye of Light".

(Mais niveau d'expérience minimum : 500)

Retour au village OASUS pour obtenir "Power Leg" (Exp. mini:1000) pour sauter plus haut. Allez de nouveau à droite, [DESERT], [TARA], [FOREST]

et [MARSH] où vous obtenez la coquille de protection "SHELL" du bernard l'hermite sans rien faire.

Puis [DESERT], [AREA], [RING] sautez pour aller à [GLIA], [GLIA Underground] et [MARSH (2)] où vous obtenez "Lightning". (niveau : Exp 2000 – Power 1000)

Puis à droite [GLIA (2)] et dans [CATHODE] Mountain, parlez à Rahiga et repartez pour la place "AREA". A cet endroit (avec flèche haut)








au niveau de la porte, l'esprit de votre mère Nesha apparait.

Repartez à droite vers [RING] sautez pour aller à [GLIA], [GLIA Underground], [MARSH] et [GLIA (2)] où (avec flèche haut) sous un tableau l'esprit de votre père apparaît.

Puis [CATHODE] Mountain, [Satellite Neosante] , [TEMPLE(2)], [REPLICA] et enfin [COLISEUM] où Banutracus apparaît. L'attaquer dans les yeux en tirant 8 fois.

Si vous n'avez pas accès à certaine place, c'est qu'il vous manque un objet ou que votre niveau n'est pas suffisant.

Suivez correctement le pas à pas.

ITEM	NOM	PLACE	EFFET
	Control Ball	Underground Temple	Sphère de contrôle nécessaire pour obtenir l'épée.
	Sword	Anode Mountain	Arme utile pour détruire les démons. Mais seulement 300 tirs.
	Herb	Tara village	Remet de la vie automatiquement
	Eyes light	Tara village	Nécessaire pour obtenir Power Leg. Niveau d'expérience minimum : 500
	Power leg	Oasu village	Nécessaire pour sauter de RING à GLIA. Vous sautez plus haut. Exp. mini:1000
	Shell	Marsh (1)	Coquille très dure servant de bouclier. Défense + 500
	Lightning	Marsh (2)	Arme très puissante sans limite. Exp 2000 – Power 1000